

# UNIVERZITETNA ŠPORTNA LIGA ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

**Univerzitetno športno ligo za prvaka Univerze v Mariboru** organizira **Študentski svet Univerze v Mariboru**. Namenjena je vsem študentom Univerze v Mariboru.

Študenti se bodo pomerili v različnih športih, in sicer: **nogomet, košarka, odbojka (moški in ženske ločeno)**. Ob zaključku tekmovanja se organizira finalni turnir v vseh športnih panogah.

Univerzitetna športna liga za prvaka Univerze v Mariboru se bo odvijala v **Univerzitetnem športnem centru Leona Štuklja**. Mali nogomet in košarka se bosta igrala ob ponedeljkih med **17. in 22. uro**, odbojka pa ob torkih med **17. in 22. uro**.

Prijave se zbirajo do torka, **29. 10. 2019**, pričetek lige je v ponedeljek, **4. 11. 2019**.

Prijave so možne **izključno** pri koordinatorju za šport na posamezni fakulteti Univerze v Mariboru.

## PRIJAVA

Ekipe lahko prijavi **koordinator za šport fakultete**. Prijava mora vsebovati: ime članice, s katere so študenti ekipe, ime, priimek in kontaktne podatke vodje ekipe ter imena in priimke vseh članov ekipe.

Vsaka fakulteta lahko prijavi le eno ekipo za posamezni šport (odbojka moški in ženske ločeno).

## EKIPE

Vsi udeleženci morajo imeti veljaven **status študenta** Univerze v Mariboru. V času tekmovanja morajo imeti s seboj veljavno študentsko izkaznico zaradi identifikacije s strani vodstva tekmovanja. V kolikor študenti s seboj ne bodo imeli omenjenega dokumenta, ne bodo mogli tekmovali. Vsi tekmovalci podpišejo izjavo o sodelovanju na lastno odgovornost, hkrati pa se seznanijo z etičnim kodeksom tekmovanja. O seznanitvi z etičnim kodeksom jamčijo s podpisom.

V vsaki izmed ekip je lahko največ **12 članov**. Vsaka ekipa mora imeti svojega kapetana.

Po koncu rednega dela tekmovanja tj. pred polfinalom, lahko kapetan ekipe zamenja dva igralca v ekipi. Prošnja za menjavo mora biti posredovana najkasneje teden dni pred polfinalno tekmo na elektronski naslov koordinatorja za šport UM.

**Pridi in navijaj!**

# UNIVERZITETNA ŠPORTNA LIGA ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

## PRAVILA TEKMOVANJA IN SPLOŠNA DOLOČILA

Vsi udeleženci Univerzitetne športne lige za prvaka Univerze v Mariboru morajo uporabljati **ustrezno športno obutev** in upoštevati **Hišni red UŠC Leona Štuklja**.

Za sodelovanje v Univerzitetni športni ligi za prvaka Univerze v Mariboru študentje ne potrebujejo članskih izkaznic UŠC Leona Štuklja.

Sojenje pri vseh športih opravljajo licencirani sodniki.

## TERMINI IGRANJA

Termini igranja so določeni za vsak šport posebej:

- Nogomet: **ponedeljek, 17.00–22.00.**
- Košarka: **ponedeljek, 17.00–22.00.**
- Odbojka: **torek, 17.00–22.00.**

Tekmovanja bodo potekala v prostorih **Univerzitetnega športnega centra Leona Štuklja** (UŠC Leona Štuklja), Koroška cesta 130, 2000 Maribor.

Vse ekipe oz. tekmovalci morajo biti prisotni vsaj **20 minut pred pričetkom tekmovanja**. Če ekipa oz. tekmovalec zamudi začetek tekmovanja, se po 5-minutnem čakanju nasprotniku prizna zmaga.

## PRESTAVLJANJE TEKEM

Prestavljanje tekem je mogoče samo v izjemnih primerih. Kapetan ekipe, ki bi tekmo želela prestaviti, mora o tem vsaj **štiri dni pred** dnevom tekme obvestiti koordinatorskega športnega umarja s pisno prošnjo na elektronski naslov. Tekma se lahko prestavi izključno v primeru, če se s prestavitvijo tekme **strinja nasprotna ekipa**.

## PRAVILA PO POSAMEZNIH ŠPORTIH

Organizator si pridružuje pravico do spremembe pravil, ki se lahko prilagodijo glede na število prijavljenih, ampak bodo določena pred pričetkom tekmovanja.

Za nemoten potek tekmovanja in reševanje morebitnih pritožb skrbi vodja tekmovanja.

**Pridi in navijaj!**

# UNIVERZITETNA ŠPORTNA LIGA ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

## Nogomet

Igra se po sistemu 4 + 1 (4 igralci + vratar). Igralni čas je omejen na 2 × 10 minut. Igra se po prilagojenih futsal pravilih. Pravico na igrišču deli sodnik. Za začetek tekme morajo biti na igrišču najmanj 4 (štirje) igralci, ki so prijavljeni pri določeni ekipi.

Prekrški se seštevajo. Ekipa lahko na polčas zbere le **3 akumulirane prekrške**. Vsak naslednji prekršek se kaznuje s strelom z razdalje 10-ih metrov, brez zidu. Akumulirani prekrški se štejejo za vsak polčas posebej.

Igranje z roko se šteje kot akumulirani prekršek.

Žogo, ki konča v gol-outu, vrne v igro vratar z roko. Žoga je v igri, ko le-ta zapusti kazenski prostor. Vratar lahko poda žogo čez polovico igrišča tudi z roko, ne more pa na ta način doseči zadetka.

Menjave igralcev so "leteče", njihovo število je neomejeno, potekajo v označenem prostoru pri sredini igrišča, na strani, kjer so klopi za rezervne igralce in zapisnikarska miza. Če ekipa menja igralce zunaj označenega prostora, jo bo sodnik opomnil in ob ponovitvi napake kaznoval igralca, ki je vstopil v igro.

Pri izvajanju prostih udarcev, udarcev iz kota in outa se mora nasprotni igralec oddaljiti od žoge 5 metrov. Če igralec zahteva 5 metrov, mora za izvedbo počakati na sodniški znak. Pri izvajanju prostih udarcev mora žoga mirovati.

Pri udarcu iz outa ni mogoče direktno doseči zadetka. Igralec pa lahko doseže zadetek direktno iz udarca iz kota, vendar ne v svoja vrata, sicer se izvaja udarec iz kota. Iz začetnega udarca ni mogoče neposredno doseči zadetka.

Vratar ne sme prejeti žoge od soigralca, ne da bi žoga najprej prečkala sredinsko črto, ali da bi z njo igral nasprotnik. Če igralec namerno vrne žogo svojemu vratarju med igro, sledi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo. Vratar na svoji polovici ne sme zadrževati žoge več kot 4 (štiri) sekunde, na nasprotnikovi polovici lahko žogo obvladuje neomejeno.

## Točkovanje

V ligaškem delu tekmovanja zmaga prinaša ekipi 3 točke, neodločen rezultat 1 točko in poraz 0 točk.

Razvrstitev v skupini se določa na osnovi osvojenih točk. Ekipe z enakim številom točk se razvrsti glede na število doseženih in prejetih zadetkov v skupnem seštevku vseh tekem ter nato glede na število doseženih in prejetih zadetkov v medsebojnih tekmah.

**Pridi in navijaj!**

# UNIVERZITETNA ŠPORTNA LIGA ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

## Ligaški sistem

Za izvedbo tekmovanja mora biti prijavljenih vsaj 6 ekip. Ekipe v prvem delu turnirja igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. Nato se glede na razvrstitev ekipe ločijo v dve skupini, kjer znotraj skupine zopet igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. Po končanem rednem delu, se 2 najboljši ekipe z največ doseženimi točkami uvrstita direktno na Finalni turnir. Ekipe, razvrščene od 3. do 6. mesta se med seboj pomerijo za preostali dve mesti v polfinalu in sicer tako, da 3. uvrščena ekipa igra s 6. uvrščeno in 4. uvrščena ekipa s 5. uvrščeno.

Na Finalnem turnirju se ob neodločenem rezultatu streljajo kazenski streli. Vsaka ekipa ima 5 kazenskih strellov. Če je po petih streljih rezultat še vedno izenačen, se streli ponavljajo dokler ena izmed ekip ne zgreši.

Med tekmovanjem bo organizator vodil evidenco tekmovanja.

## Disciplinske kazni

V primeru, da igralec prejme rdeči karton, igra ekipa 2 minuti z igralcem manj v polju. Igralec, ki je izključen nima več pravice do nastopa, namesto njega pa lahko po dveh minutah vstopi v igro drugi igralec. Če ekipa z igralcem manj dobi zadetek, lahko ekipa dopolni svoje moštvo z manjkajočim igralcem še pred iztekom dveh minut.

Prepoved nastopa na **eni** tekmi ima igralec,

- ki je med tekmovanjem prejel dva rumena kartona (prepoved za vsak 2., 4., 6.,... rumeni karton),
- ki je na eni tekmi prejel dva rumena kartona.

Igralec, ki je prejel direktni rdeči karton, se kaznuje s prepovedjo igranja na **dveh** tekmah. V primeru, da je igralec prejel direktni rdeči karton zaradi nešportnega obnašanja, napada na nasprotnega igralca ali sodnika, ali je kako drugače hudo kršil etični kodeks tekmovanja, o kazni odloča koordinator za šport UM. V kolikor posamezni igralec v času izvajanja tekmovanja prejme štiri rdeče kartone ali več, je izključen iz tekmovanja.

V kolikor je prijavljenih več kot 10 ekip, se kartoni brišejo po ¼ tekmah. V kolikor pa je ekip manj kot 10, se kartoni brišejo po koncu skupinskega dela turnirja.

**Pridi in navijaj!**

# UNIVERZITETNA ŠPORTNA LIGA ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

## Košarka

V polju igra 5 igralcev. Pravico na igrišču deli sodnik.

**Igra se 2 × 12 minut čiste igre**, kar pomeni, da se ura ustavlja ob vseh prekinitvah igre. V primeru neodločenega rezultata, se igra 3 minutni podaljšek. V primeru, da je po podaljšku rezultat še vedno izenačen, se podaljški ponavljajo dokler ena ekipa ne zmagaja.

Osebnе napake: ekipa izpolni bonus osebnih napak ob storjeni 7. osebni napaki. Ob storjeni 8. osebni napaki ima nasprotna ekipa na voljo proste mete. Napake se štejejo za vsak polčas posebej

### Ligaški sistem

Za izvedbo tekmovanja mora biti prijavljenih vsaj 6 ekip. Ekipe v prvem delu turnirja igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. Nato se glede na razvrstitev ekipe ločijo v dve skupini, kjer znotraj skupine zopet igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. Po končanem rednem delu, se 2 najboljši ekipe z največ doseženimi točkami uvrstita direktno na Finalni turnir. Ekipe, razvrščene od 3. do 6. mesta se med seboj pomerijo za preostali dve mesti v polfinalu in sicer tako, da 3. uvrščena ekipa igra s 6. uvrščeno in 4. uvrščena ekipa s 5. uvrščeno.

### Točkovanje

Ekipa za zmago dobi 2 točki, poražena ekipa v tem primeru ne dobi nobene. Če je tekma predana (npr. ekipa ne pride na tekmo), se tekma registrira z rezultatom 20:0 za nasprotno ekipo. Zmagovalna ekipa v tem primeru prav tako prejme 2 točki, poražena ekipa pa nobene. V primeru istega števila točk, o uvrstitvi odloča razlika v danih in prejetih koših na vseh tekmah. Če je tudi ta enaka, pa o uvrstitvi odloča razlika v danih in prejetih koših na medsebojnih tekmah.

V primeru nasilnega obnašanja, žalitve igralcev nasprotne ekipe ali sodnika in drugih oblik nešportnega obnašanja, koordinator za šport UM odloča o disciplinski kazni posameznega igralca in/ali ekipe.

**Pridi in navijaj!**

# UNIVERZITETNA ŠPORTNA LIGA ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

## Odbojka

Namen igre je poslati žogo preko mreže tako, da bi v nasprotnikovem igralnem polju padla na tla in preprečiti, da bi to uspelo nasprotniku. Ekipa dobi igro, če se žoga dotakne nasprotnikovih tal igrišča, pade izven igrišča ali je ekipa ne uspe pravilno odbiti. V odbojki ekipa, ki dobi igro, osvoji tudi točko. Kadar ekipa, ki servis sprejema dobi igro, osvoji tudi točko in pravico do serviranja. Igralci te ekipe zakrožijo za eno mesto v smeri urinega kazalca.

Odmor je čas med nizi. Vsi odmori med nizi trajajo tri minute.

Vsaka ekipa ima pravico do največ dveh odmorov po 30 sekund in šestih zamenjav igralcev v enem nizu (6 zamenjav ali 3 zaključene menjave po pravilih FIVB).

Redne prekinitve sme zahtevati samo kapetan na igrišču.

## Točkovanje

Igra se na dva dobljena niza do 25. V primeru, da je v nizih 1-1 se igra dodaten tretji niz do 15. Igra se na dve točki razlike. Ekipa za zmago z rezultatom 2:0 ali rezultatom 2:1 dobi 2 točki, poraženec ne dobi nobene. V primeru, da ekipa preda tekmo, dobi prav tako prejme 0 točk. V primeru istega števila točk o uvrstitvi odloča količnik v setih, če je enak tudi ta pa količnik v točkah. Če je tudi ta enak, odloča rezultat medsebojne tekme.

## Ligaški sistem

Za izvedbo tekmovanja mora biti prijavljenih vsaj 6 ekip. Ekipe v prvem delu turnirja igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. Nato se glede na razvrstitev ekipe ločijo v dve skupini, kjer znotraj skupine zopet igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. Po končanem rednem delu, se 2 najboljši ekipi z največ doseženimi točkami uvrstita direktno na Finalni turnir. Ekipe, razvrščene od 3. do 6. mesta se med seboj pomerijo za preostali dve mesti v polfinalu in sicer tako, da 3. uvrščena ekipa igra s 6. uvrščeno in 4. uvrščena ekipa s 5. uvrščeno.

## Menjava igrišč

Po vsakem nizu, razen v odločilnem, 3. nizu, ekipi zamenjata igrišči. Potem ko ena izmed ekip v odločilnem nizu doseže osmo (8.) točko, ekipi brez zavlačevanja zamenjata igrišči, razmestitvi igralcev pa ostaneta enaki. Če menjava ni bila opravljena pravočasno, po doseženi osmi točki, jo je treba opraviti takoj, ko se napako opazi. Izid ostane enak kot ob času menjave igrišč.

**Pridi in navijaj!**

# UNIVERZITETNA ŠPORTNA LIGA ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

## Udeleženci v igri

Ekipo na tekmi sestavlja največ 12 igralcev in najmanj 6 igralcev. Samo na spisku navedeni člani smejo vstopiti v kontrolni prostor in sodelovati pri uradnem ogrevanju in na tekmi.

Igralci, ki v igri ne sodelujejo, sedijo na klopi za igralce ali so v svojem prostoru za ogrevanje. Igralci, ki ne igrajo, se lahko med tekmo ogrevajo brez žog v coni za ogrevanje. Prepovedano je nositi predmete, ki lahko igralca poškodujejo ali mu nudijo nedovoljeno prednost. Igralci smejo na lastno odgovornost nositi očala ali leče. Igralci lahko za zaščito in oporo uporabljajo ščitnike (podložene pripomočke za zaščito pred poškodbami).

## Neprimerno obnašanje in ukrepi

Ob manjših kršitvah pravil obnašanja sodnik ne ukrepa. Dolžnost prvega sodnika je preprečiti neprimerno obnašanje do stopnje ukrepanja. Prvi sodnik to opravi na dveh stopnjah:

1. stopnja: ustni opomin preko kapetana v igri,
2. stopnja: uporaba RUMENEGA KARTONA za člana ekipe. Opomin je znak, da je član ekipe (s tem tudi ekipa) dosegel stopnjo za kaznovanje na tej tekmi. Opomin nima nobenih posledic, razen vpisa v zapisnik.

## Neprimerno obnašanje, ki se kaznuje

Nevljudno Obnašanje je dejanje v nasprotju z oliko ali moralnimi načeli. Dodeli se rdeč karton, kar pomeni točka nasprotniku in odvzem servisa.

Žaljivo Obnašanje so kletvice oziroma žaljive besede ali kretnje, ki izražajo omalovaževanje. Izreče se izključitev, kar pomeni, da mora član ekipe zapustiti prostor igranja do konca niza.

Napadalno Obnašanje je fizični napad ali poskus napada. Izreče se diskvalifikacija, kar pomeni, da član ekipe zapusti prostor igranja do konca tekme.

Kazni se stopnjujejo in ekipa lahko dobi na eno tekmo le en rumen karton in en rumen karton za zavlačevanje. Vsi ukrepi so posamični in ostanejo v veljavi vso tekmo ter se zapišejo v zapisnik. Ukrepanje ob ponavljanju neprimerne obnašanja istega člana ekipe na tekmi je stopnjevalno, torej strožji ukrep. Izključitev ali odstranitev zaradi napadalnega obnašanja sta možni tudi brez predhodnih ukrepov.

**Pridi in navijaj!**