



## PRAVILNIK

### UNIVERZITETNE ŠPORTNE LIGE ZA PRVAKA UNIVERZE V MARIBORU

**Univerzitetno športno ligo za prvaka Univerze v Mariboru** organizira **Študentski svet Univerze v Mariboru**. Namenjena je vsem študentom Univerze v Mariboru.

Študenti se bodo pomerili v različnih disciplinah, in sicer: **nogomet (moški), košarka (moški), odbojka (moški in ženske ločeno)**. Ob zaključku tekmovanja se organizira finalni turnir v vseh športnih disciplinah.

Univerzitetna športna liga za prvaka Univerze v Mariboru se bo odvijala v **Univerzitetnem športnem centru Leona Štuklja**. Nogomet in košarka se bosta igrala ob ponedeljkih med **17. in 22. uro**, odbojka pa ob torkih med **17. in 22. uro**.

Prijave se zbirajo do petka, **25. 10. 2024**, začetek tekmovanj je predviden **11. in 12. 11. 2024**.

Prijave so možne **izključno** pri koordinatorju za šport na posamezni fakulteti Univerze v Mariboru, kontakte najdete na spletni strani Študentskega sveta Univerze v Mariboru pod zavihkom [liga](#).

#### **PRIJAVA**

Vsaka fakulteta lahko prijavi le eno ekipo za posamezno disciplino (odbojka moški in ženske ločeno). Ekipe prijavi **koordinator za šport fakultete**.

Prijava mora vsebovati obrazec *Prijava\_ekipe\_2024* (ime članice, na kateri so vpisani študenti ekipe, ime, priimek in kontaktne podatke vodje ekipe ter imena in priimke vseh članov ekipe ter njihove študentske elektronske naslove (@student.um.si). Obrazec za prijavo se nahajajo [na tej povezavi](#). Prijave se oddajo preko spletnega obrazca, ki ga prejmejo koordinatorji za šport fakultet na svoje kontaktne elektronske naslove.

Prijave se pošljejo preko spletnega obrazca, najkasneje do 25. 10. 2024.

Posamezni študenti, člani ekip, bodo prejeli na svoj študentski elektronski naslov povezavo do spletne povezave, kjer bodo izpolnili izjavo o sodelovanju na lastno odgovornost in etični kodeks.



## EKIPE

Ekipe morajo biti sestavljene iz študentov iste fakultete, ki imajo **veljaven status študenta na** Univerzi v Mariboru. V vsaki izmed ekip je lahko največ 12 članov. Vsaka ekipa mora imeti svojo vodjo.

**Identifikacija igralcev:** Na tekmi lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteta se preveri pri zapisnikarski mizi pred začetkom tekme na podlagi študentske izkaznice ali drugega identifikacijskega dokumenta (osebna izkaznica, vozniško dovoljenje ipd.). Če se pri ugotavljanju istovetnosti iz študentske izkaznice (primerjava s fotografijo) pojavi sum glede identitete igralca, se lahko zahteva osebno izkaznico, potni list ali drugo javno listino, v kateri je fotografija igralca. Če se tudi na ta način identiteta igralca ne more ugotoviti, igralec na tekmi ne sme nastopiti.

Po koncu rednega dela tekmovanja tj. pred polfinalom, lahko vodja ekipe zamenja dva igralca v ekipi. Prošnja za menjavo mora biti posredovana najkasneje teden dni pred polfinalno tekmo na elektronski naslov [uni.liga@um.si](mailto:uni.liga@um.si).

Menjava igralca je možna tudi v izrednih razmerah, v celotnem rednem delu tekmovanja. V primeru nepredvidljivega dogodka, nastopa višje sile ali drugih okoliščin, ki igralcu onemogoča nadaljnje igranje in nastopanje v Univerzitetni športni ligi za prvaka Univerze v Mariboru se lahko odobri zamenjavo prijavljenega igralca z novim, neprijavljenim igralcem. Možne izredne razmere so: poškodba ali sprememba zdravstvenega stanja, sprememba pogojev v klubu, katerega študent je član ali odhod na študijske izmenjave v tujino. Ekipa lahko menja največ do dva igralca iz razloga izrednih okoliščin. Vodja ekipe prošnjo za zamenjavo sporoči na elektronski naslov [uni.liga@um.si](mailto:uni.liga@um.si). Po izpolnitvi izjave o sodelovanju na lastno odgovornost ter etičnim kodeksom tekmovanja in pisni potrditvi vodstva tekmovanja lahko študent začne s tekmovanjem.

Menjave igralcev (tudi izredne) niso več možne ob pričetku izločilnih bojev.

## PRAVILA TEKMOVANJA IN SPLOŠNA DOLOČILA

Vsi udeleženci Univerzitetne športne lige za prvaka Univerze v Mariboru so dolžni uporabljati **ustrezno športno obutev** in upoštevati **Hišni red UŠC Leona Štuklja**, do katerega lahko dostopate [tukaj](#) (desno spodaj).

Za sodelovanje v Univerzitetni športni ligi za prvaka Univerze v Mariboru študentje ne potrebujejo članskih izkaznic UŠC Leona Štuklja.

Sojenje pri vseh športih opravljajo licencirani sodniki. Sodnik, ki je v sodniški ekipi, v nobenem primeru na tekmi, ki jo vodi, ne sme nastopiti kot tekmovalec, trener ali predstavnik ekipe.



## TERMINI IGRANJA

Termini igranja so določeni za vsak šport posebej:

- Nogomet: **ponedeljek, 17.00–22.00.**
- Košarka: **ponedeljek, 17.00–22.00.**
- Odbojka: **torek, 17.00–22.00.**

Tekmovanja bodo potekala v prostorih **Univerzitetnega športnega centra Leona Štuklja** (UŠC Leona Štuklja), Koroška cesta 130, 2000 Maribor.

Vse ekipe oz. tekmovalci morajo biti prisotni vsaj **20 minut pred pričetkom tekmovanja.**

V primeru, da se ob predvidenem času za začetek tekme ena od ekip tekme ne udeleži, sodnik tekmo zaključi z zmago za nasprotno ekipo.

Če ekipa ne napove svoje izredne odsotnosti, kot je določeno v naslednji postavki »Prestavljanje tekem«, se ekipo kaznuje z -1 točko, nasprotni ekipi pa se prizna zmaga.

## PRESTAVLJANJE TEKEM

Prestavljanje tekem je mogoče samo v izjemnih primerih. Vodja ekipe, ki bi tekmo želel prestaviti, mora o tem vsaj **štiri dni pred (nogomet, košarka - sreda, odbojka moški in ženske - četrtek)** dnevom tekme obvestiti vodstva tekmovanja s pisno prošnjo na elektronski naslov [uni.liga@um.si](mailto:uni.liga@um.si). Tekma se lahko prestavi izključno v primeru, če se s spremembo termina tekme **strinja nasprotna ekipa.**

## PRAVILA PO POSAMEZNIH ŠPORTIH

Organizator si pridružuje pravico do spremembe pravil, ki se lahko prilagodijo glede na število prijavljenih, ampak bodo določena pred pričetkom tekmovanja.

Za nemoten potek tekmovanja in reševanje morebitnih pritožb skrbi vodja tekmovanja.



## Nogomet

Igra se po sistemu 4 + 1 (4 igralci + vratar). Igralni čas je omejen na 2 × 10 minut. Čas se ne ustavlja (izvajanje avta, prekršek itd.). Vsak polčas je možnost enega odmora (30 sekund). Igra se po prilagojenih futsal pravilih. Pravico na igrišču deli licenciran sodnik. Za začetek tekme morajo biti na igrišču najmanj 4 (štirje) igralci, ki so prijavljeni pri določeni ekipi.

Prekrški se seštevajo. Ko posamezna ekipa na polčas zbere **3 akumulirane prekrške**, se vsak naslednji prekršek kaznuje s strelom z 10-ih metrov brez živega zidu. Akumulirani prekrški se štejejo za vsak polčas posebej.

Igranje z roko se šteje kot akumulirani prekršek.

Žogo, ki konča v gol-outu, vrne v igro vratar z roko. Žoga je v igri, ko se je vratar osvobodil z rokami (žoga je v igri tudi, ko še ne zapusti kazenskega prostora). Vratar lahko poda žogo čez polovico igrišča tudi z roko, ne more pa na ta način doseči zadetka.

Menjave igralcev so "leteče", njihovo število je neomejeno, potekajo v označenem prostoru pri sredini igrišča, na strani, kjer so klopi za rezervne igralce. Če se igralca zamenjata zunaj označenega prostora za zamenjavo, bo sodnik igralca, ki krši pravilo, opomnil (rumeni karton).

Pri izvajanju prostih udarcev, udarcev iz kota in outa se mora nasprotni igralec oddaljiti od žoge 5 metrov. Če igralec zahteva 5 metrov, mora za izvedbo počakati na sodniški znak. Pri izvajanju vseh prostih udarcev, udarcev iz kota, udarcev iz outa, začetnih udarcev, mora žoga mirovati.

Pri udarcu iz outa ni mogoče direktno doseči zadetka. Igralec pa lahko doseže zadetek direktno iz udarca iz kota, vendar ne v svoja vrata, sicer se izvajanje udarca iz kota ponovi. Iz začetnega udarca se lahko neposredno doseže zadetek v nasprotnikova vrata. Če gre pri začetnem udarcu žoga neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota za nasprotno ekipo.

Potem ko je vratar igral z žogo (ne glede na to, ali je izvedel gol-out, prosti udarec ipd.), ne sme ponovno igrati z žogo, če mu jo je namerno podal soigralec, razen, če se je vmes žoge dotaknil nasprotni igralec. Ob ekipi krši to pravilo sledi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer se je žoge dotaknil vratar (izjema je kazenski prostor). Vratar na svoji polovici ne sme imeti žogo v svoji posesti več kot 4 (štiri) sekunde, na nasprotnikovi polovici lahko ima žogo v svoji posesti neomejeno dolgo.

## **Točkovanje**

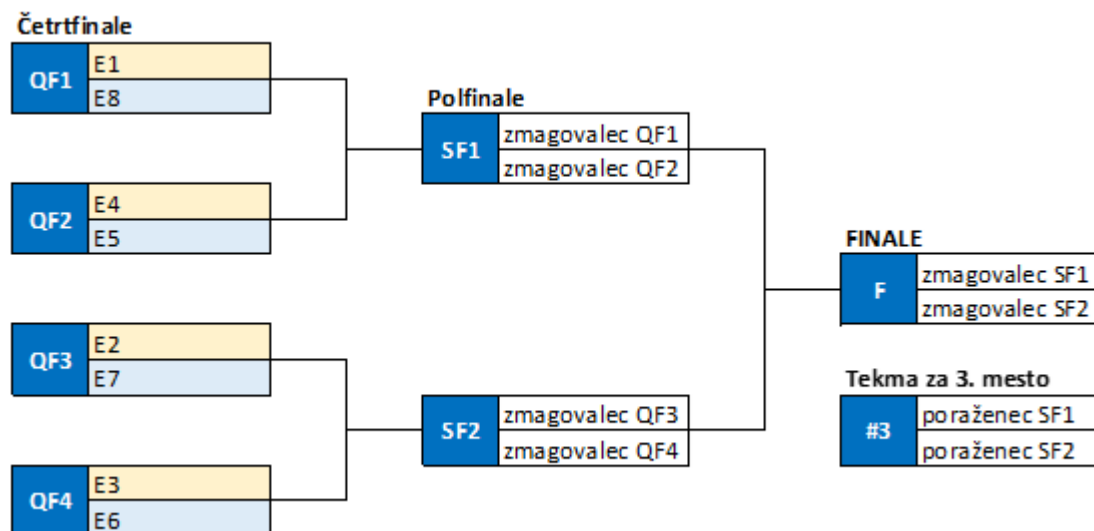
V ligaškem delu tekmovanja zmaga prinaša ekipi 3 točke, neodločen rezultat 1 točko in poraz 0 točk. Če se ekipa ne udeleži tekme in tega vnaprej ne sporoči, kot je opredeljeno v postavki »PRESTAVLJANJE TEKEM«, se kaznuje z -1 točko.



Razvrstitev v skupini se določa na osnovi osvojenih točk. Ekipe z enakim številom točk se razvrstijo glede na število doseženih in prejetih zadetkov v skupnem seštevku vseh tekem ter nato glede na število doseženih in prejetih zadetkov na medsebojnih tekmah.

### Ligaški sistem

Za izvedbo tekmovanja mora biti prijavljenih vsaj 6 ekip. Ekipe, prijavljene v ligi, igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. V kolikor bo v ligi sodelovalo vsaj 8 ekip, se bo po končanem rednem delu, odigral sistem, da se na četrtfinalnih tekmah igra na izločanje, in sicer po spodaj prikazanem sistemu, nato sledijo polfinalne tekme ter tekma za 3. mesto in finale:



Od četrtfinalnih tekem naprej, se ob neodločenem rezultatu streljajo kazenski strelji. Vsaka ekipa ima 5 kazenskih streljajev. Prve 3 strele izvedejo različni igralci, od 4 naprej pa po želji ekipe, lahko strelja vse isti igralec. Če je po petih streljih rezultat še vedno izenačen, se strelji ponavljajo, dokler ena izmed ekip ne zgreši.

V kolikor bo prijavljeno manjše število ekip, se bo sistem po rednem delu prilagodil.

Med tekmovanjem bo vodja tekmovanja vodil evidenco tekmovanja.

### Disciplinske kazni

V primeru, da igralec prejme rdeči karton, igra ekipa 2 minuti z igralcem manj v polju. Igralec, ki je izključen, nima več pravice do nastopa, namesto njega pa lahko po dveh minutah vstopi v igro drugi igralec. Če ekipa z igralcem manj dobi zadetek, lahko ekipa dopolni svoje moštvo z manjkajočim igralcem še pred iztekom dveh minut.



Prepoved nastopa na **eni** tekmi ima igralec,

- ki je med tekmovanjem prejel dva rumena kartona (prepoved za vsak 2., 4., 6.,... rumeni karton),
- ki je na eni tekmi prejel dva rumena kartona.

Igralec, ki je prejel direktni rdeči karton, se kaznuje s prepovedjo igranja na **dveh** tekmah. V kolikor posamezni igralec v času izvajanja tekmovanja prejme štiri rdeče kartone ali več, je izključen iz tekmovanja.

V primeru nasilnega obnašanja, žalitve igralcev nasprotne ekipe ali sodnika in drugih oblik nešportnega obnašanja vodja tekmovanja in odloča o disciplinski kazni posameznega igralca in/ali ekipe.

Kartoni se brišejo po koncu skupinskega dela tekovalja.

#### **Dodatna oprema**

Igralci smejo na lastno odgovornost nositi očala (če niso nevarna za ostale igralce) ali kontaktne leče ter uporabljati opremo, ki za ostale igralce ne povzroča nevarnosti oziroma možnosti poškodb.



## Košarka

V polju igra 5 igralcev. Pravico na igrišču deli sodnik.

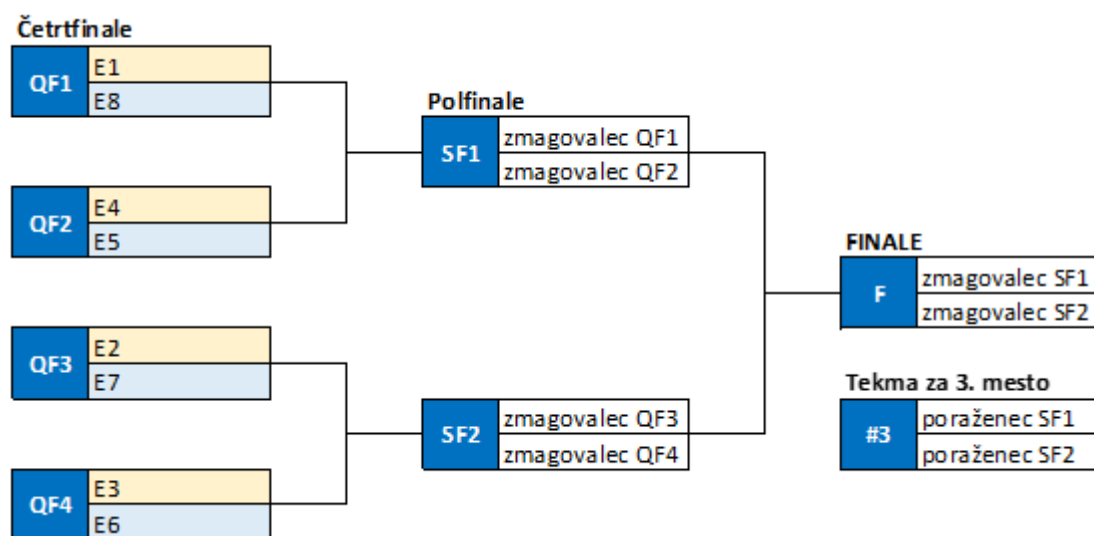
**Igra se 4 × 6 minut igre**, ura se ustavlja le v zadnji minuti vsake četrtine ob vseh prekinitvah igre. V primeru neodločenega rezultata se igra 3-minutni podaljsek. V primeru, da je po podaljšku rezultat še vedno izenačen, se podaljški ponavljajo, dokler ena ekipa ne zmagaja.

Osebnе napake: ekipa izpolni bonus osebnih napak ob storjeni 3. osebni napaki. Ob storjeni 4. osebni napaki ima nasprotna ekipa na voljo proste mete. Napake se štejejo za vsako četrtino posebej.

Možnost je korišćenja enega odmora (30 sekund) v prvi (1/4 in 2/4) in drugi polovici (3/4 in 4/4). V morebitnem podaljšku lahko ekipa koristi eden odmor (30 sekund).

### Ligaški sistem

Za izvedbo tekmovanja mora biti prijavljenih vsaj 6 ekip. Ekipe, prijavljene v ligi, igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. V kolikor bo v ligi sodelovalo vsaj 8 ekip, se bo po končanem rednem delu, odigral sistem, da se v četrtfinalnih tekmah igra na izločanje, in sicer po spodaj prikazanem sistemu, nato sledijo polfinalne tekme ter tekma za 3. mesto in finale:





## Točkovanje

Ekipa za zmago dobi 2 točki, poražena ekipa v tem primeru ne dobi nobene. Če je tekma predana (npr. ekipa ne pride na tekmo), se tekma registrira z rezultatom 20:0 za nasprotno ekipo. Zmagovalna ekipa v tem primeru prav tako prejme 2 točki, poražena ekipa pa nobene. Če se ekipa ne udeleži tekme in tega vnaprej ne sporoči, kot je opredeljeno v postavki »PRESTAVLJANJE TEKEM«, se kaznuje z -1 točko. V primeru istega števila točk, o uvrstitvi odloča razlika v danih in prejetih koših na vseh tekmah. Če je tudi ta enaka, pa o uvrstitvi odloča razlika v danih in prejetih koših na medsebojnih tekmah.

## Disciplinske kazni

Posamezni igralec je v primeru 2 nešportnih ali 2 tehničnih napak ali 1 nešportne in 1 tehnične napake izključen za preostanek tekme. V vseh primerih mora takšen igralec zapustiti igralno površino oz. klop za rezervne igralce.

V primeru nasilnega obnašanja, žalitve igralcev nasprotne ekipe ali sodnika in drugih oblik nešportnega obnašanja vodja tekmovanja odloča o disciplinski kazni posameznega igralca in/ali ekipe.

## Dodatna oprema

Igralci smejo na lastno odgovornost nositi očala (če niso nevarna za ostale igralce) ali kontaktne leče ter uporabljati opremo, ki za ostale igralce ne povzroča nevarnosti oziroma možnosti poškodb.





## **Odbojka**

Namen igre je poslati žogo preko mreže tako, da bi v nasprotnikovem igralnem polju padla na tla in preprečiti, da bi to uspelo nasprotniku. Ekipa dobi igro, če se žoga dotakne nasprotnikovih tal igrišča, pade izven igrišča ali je ekipi ne uspe pravilno odbiti. V odbojki ekipa, ki dobi igro, osvoji tudi točko. Kadar ekipa, ki servis sprejema, dobi igro, osvoji tudi točko in pravico do serviranja. Igralci te ekipe zakrožijo za eno mesto v smeri urinega kazalca.

Odmor je čas med nizi. Vsi odmori med nizi trajajo tri minute.

Vsaka ekipa ima pravico do največ dveh odmorov po 30 sekund in šestih zamenjav igralcev v enem nizu (6 zamenjav ali 3 zaključene menjave po pravilih FIVB).

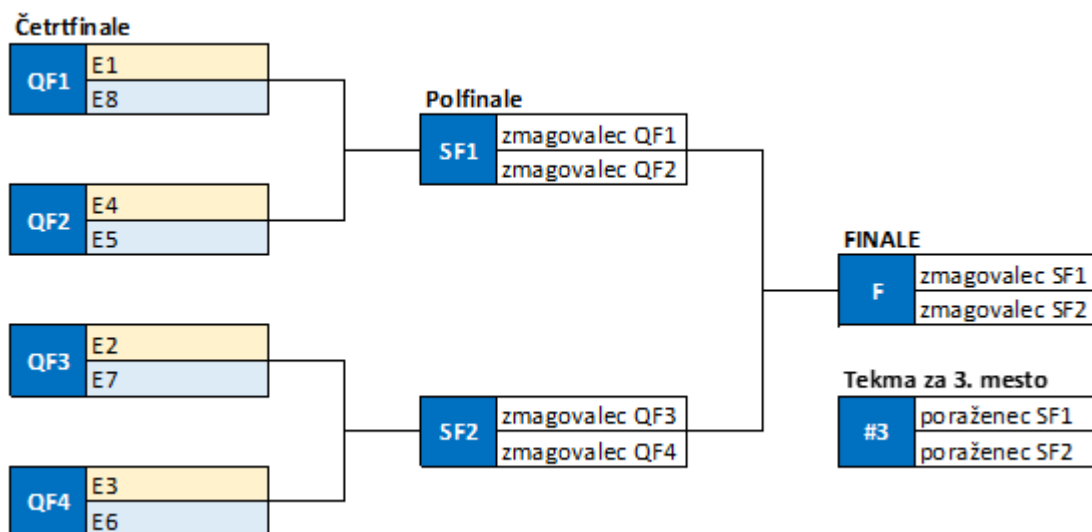
Redne prekinitve sme zahtevati samo vodja na igrišču.

## **Točkovanje**

Igra se na dva dobljena niza do 25. V primeru, da je v nizih 1-1, se igra dodaten tretji niz do 15. Igra se na dve točki razlike. Ekipa za zmago z rezultatom 2:0 ali rezultatom 2:1 dobi 2 točki, poraženec ne dobi nobene. V primeru, da ekipa preda tekmo, dobi prav tako prejme 0 točk. Če se ekipa ne udeleži tekme in tega vnaprej ne sporoči, kot je opredeljeno v postavki »PRESTAVLJANJE TEKEM«, se kaznuje z -1 točko. V primeru istega števila točk o uvrstitvi odloča količnik v setih, če je enak tudi ta pa količnik v točkah. Če je tudi ta enak, odloča rezultat medsebojne tekme.

## **Ligaški sistem**

Za izvedbo tekmovanja mora biti prijavljenih vsaj 6 ekip. Ekipe, prijavljene v ligi, igrajo po enokrožnem ligaškem sistemu »vsaka z vsako«. V kolikor bo v ligi sodelovalo vsaj 8 ekip, se bo po končanem rednem delu, odigral sistem, da se v četrtfinalnih tekmah igra na izločanje, in sicer po spodaj prikazanem sistemu, nato sledijo polfinalne tekme ter tekma za 3. mesto in finale:



### Menjava igrišč

Po vsakem nizu, razen v odločilnem, 3. nizu, ekipi zamenjata igrišči. Potem ko ena izmed ekip v odločilnem nizu doseže osmo (8.) točko, ekipi brez zavlačevanja zamenjata igrišči, razmestitvi igralcev pa ostaneta enaki. Če menjava ni bila opravljena pravočasno, po doseženi osmi točki, jo je treba opraviti takoj, ko se napaka opazi. Izid ostane enak kot ob času menjave igrišč.

### Udeleženci v igri

Ekipo na tekmi sestavlja največ 12 igralcev in najmanj 6 igralcev. Samo na spisku navedeni člani smejo vstopiti v kontrolni prostor in sodelovati pri uradnem ogrevanju in na tekmi.

Igralci, ki v igri ne sodelujejo, sedijo na klopi za igralce ali so v svojem prostoru za ogrevanje. Igralci, ki ne igrajo, se lahko med tekmo ogrevajo brez žog v coni za ogrevanje. Prepovedano je nositi predmete, ki lahko igralca poškodujejo ali mu nudijo nedovoljeno prednost. Igralci smejo na lastno odgovornost nositi očala ali kontaktne leče. Igralci lahko za zaščito in oporo uporabljajo ščitnike (podložene pripomočke za zaščito pred poškodbami).

### Neprimerno obnašanje in ukrepi

Ob manjših kršitvah pravil obnašanja sodnik ne ukrepa. Dolžnost prvega sodnika je preprečiti neprimerno obnašanje do stopnje ukrepanja. Prvi sodnik to opravi na dveh stopnjah:

1. stopnja: ustni opomin preko kapetana v igri
2. stopnja: uporaba RUMENEGA KARTONA za člana ekipe. Opomin je znak, da je član ekipe (s tem tudi ekipa) dosegel stopnjo za kaznovanje na tej tekmi. Opomin nima nobenih posledic, razen vpisa v zapisnik.



## Neprimerno obnašanje, ki se kaznuje

Nevljudno obnašanje je dejanje v nasprotju z oliko ali moralnimi načeli. Dodeli se rdeč karton, kar pomeni točka nasprotniku in odvzem servisa.

Žaljivo obnašanje so kletvice oziroma žaljive besede ali kretnje, ki izražajo omalovaževanje. Izreče se izključitev, kar pomeni, da mora član ekipe zapustiti prostor igranja do konca niza.

Napadalno obnašanje je fizični napad ali poskus napada. Izreče se diskvalifikacija, kar pomeni, da član ekipe zapusti prostor igranja do konca tekme.

Kazni se stopnjujejo in ekipa lahko dobi na eno tekmo le en rumen karton in en rumen karton za zavlčevanje. Vsi ukrepi so posamični in ostanejo v veljavi vso tekmo ter se zapišejo v zapisnik. Ukrepanje ob ponavljanju neprimerne obnašanja istega člana ekipe na tekmi je stopnjevalno, torej strožji ukrep. Izključitev ali odstranitev zaradi napadalnega obnašanja sta možni tudi brez predhodnih ukrepov.



## **Obveščanje**

Vse informacije o Univerzitetni športni ligi za prvaka Univerze v Mariboru in poteku le te so objavljene na spletni strani Študentskega sveta Univerze v Mariboru pod zavihkom [liga](#). Rezultati preteklih krogov bodo objavljeni najkasneje v sredo vsak teden, razpored za naslednji krog pa bo objavljen v četrtek vsak teden na [Facebook strani lige](#) in na spletni strani Študentskega sveta Univerze v Mariboru pod zavihkom [liga](#).

Finalni dvoboj najboljših ekip se bo odvijal v prvi polovici aprila. Tekmovanje se bo izvedlo za razvrstitev od 1. do 4. mesta. Dogodek poteka v Univerzitetnem športnem centru Leona Štuklja Maribor. O točnem datumu izvedbe bo več informacij, podanih preko [Facebook strani lige](#) in na spletne strani Študentskega sveta Univerze v Mariboru pod zavihkom [liga](#).

## **Izjemne okoliščine**

V primeru izjemnih okoliščin (npr. pandemija) se bodo tekmovanja izvajala v skladu s takrat veljavnimi priporočili NIJZ oz. navodili vlade Republike Slovenije. V kolikor izvedba ne bo mogoče je možna tudi prekinitve ali predčasno končanje tekmovanja.

Zadnje urejanje: 1. 10. 2024